

# Apps

*Werkzeuge und Lernprogramme für den Unterricht  
der Grundschule*



## Werkzeuge (Arbeiten, Whiteboard, Präsentieren, Mindmaps)

	<b>AnswerGarden</b> – einfaches Feedbacktool, auch zum Brainstormen geeignet, Wörter erscheinen bei Mehrfachnennung größer	  PC	-
	<b>Avira QR CodeScanner</b> (Alternative bei IOS: Qrafter)	 	-
	<b>baiboard</b> -Kollaborative Whiteboard-App (win-Alternative: Shared Whiteboard)		
	<b>bitsboard</b> – 20 Minispielformate/ Lernspiele zu verschiedenen Themen - herunterladen oder eigene Materialien erstellen		- (+)
	<b>doceri</b> -Whiteboard	  PC	4,99
	<b>explain everything</b> - interaktives Whiteboard als App – kann auch Folien und Erklärungen aufzeichnen	   PC	€
	<b>ibooks author</b> interaktive iBooks für das iPad erstellen, Einbindung von interaktiven Bildern, 3D-Modelle, Videos, Tests u. a. per Drag-and-Drop		-
	<b>keynote</b> - Präsentationen erstellen		9,99
	<b>numbers</b> - Tabellenkalkulation		9,99
	<b>padlet</b> – digitale Pinwand, online Zusammenarbeit möglich	   PC	-
	<b>pages &amp; Co</b> (auch numbers und keynote)		9,99
	<b>popplet</b> - Mindmaps erstellen (lite: 8 kostenlos)	  PC	- / 4,99
	<b>SimpleMind free mindmapping</b> -Mindmapping Werkzeug	   PC	- / €
	<b>Stage</b> - Live-Dokumentenkamera mit Whiteboard- und Aufnahmefunktion	 	-
	<b>thinglink</b> - eigene oder fremde Bilder mit Links, Videos oder Texten hinterlegen, kleine Spots werden auf das bild gesetzt	 	- (+)
	<b>Word &amp; Co</b> (auch Excel und Powerpoint für mobile Geräte)	  M	-
	<b>Who's next</b> - zufällig Schüler auszuwählen oder Gruppen zusammenzustellen		-
	<b>Plickers</b> –SuS geben Feedback mit ausgedruckten Barcodes. Kamera des Smartphones bzw. Tablets erfasst die Antworten und wertet aus	 	-
	<b>Scanner</b> (z.B. CamScanner HD) Quick PDF Scanner FREE	 	-
	<b>Presenter Prowise</b> - Umfangreiche Whiteboardfunktionen und Werkzeuge, viele Hintergründe, interaktive Bausteine, benötigt Internetverbindung	 	-
	<b>Mentimeter</b> - Abstimmen während des Unterrichts/Vortrages, auf Mentimeter Umfrage erstellen, SuS stimmen auf <a href="http://menti.com">menti.com</a> oder App ab	 	-
	<b>GoogleDrive</b> - mit Formular (Umfargen), Docs und Presentation, erstellen, teilen und gemeinsam bearbeiten	  	

Webbasiert: QR Codes erstellen mit [goqr.com](http://goqr.com)

QR Codes zum Ausmalen / Lösungsblatt mit [mal-den-code.de](http://mal-den-code.de)

## Quiz

	<b>quizlet</b> - Lernkartei erstellen, variabel üben, <b>fertige</b> nutzen, online, ...		-
	<b>kahoot</b> –Frage mit vier Antwortmöglichkeiten präsentieren, SuS geben über Tab/Handy Antwort ab (farbige Felder mit Symbolen), erstellen über getkahoot.com		-
	<b>socrative</b> - über die App werden Antwort auf Quizfragen gegeben – wahr/falsch, Multiple Choice, kurzer Satz , auch fertige Quizze, automatische Auswertung (Lehrer benötigt Socrative teacher)		-

### Tipps:

=> mit **learningsapps.org** können interaktive Spiele, Apps und Übungen erstellt werden (webbasiert)

=> für Ipad auch: **bitsboard.com**

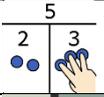
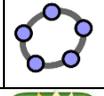
## Bild/ Film / Kunst

	<b>iMovie</b> - Filme selber erstellen (mit Vorlagen)		-
	<b>samsung video editor</b>		-
	<b>stopmotion</b> - Trickfilme einfach selber erstellen		-
	<b>Adobe spark video (Adobe voice) - Storytelling App - Videos mit Musik, Sprachspur und Animationen auf spielerische Weise</b>		-
	<b>flipaclip (IOS ähnlich flip it lite)</b>		- (+)
	<b>thinglink</b> - eigene oder fremde Bilder mit Links, Videos oder Texten hinterlegen, kleine Spots werden auf das bild gesetzt		- (+)
	<b>Cartoon Camera</b> - Fotos verändern mit zeichentrickähnliche Kunsteffekten (+Werbung)		- (+)
	<b>brushes redux</b> - Malen und zeichnen auf dem iPad		-

## Hörerziehung / Musik

	<b>garageband</b> - Aufnahmestudio mit umfangreichen Sammlung an Touch-Instrumenten		-
	<b>Ohrenspitzer</b> – Geräuschequiz für bis zu vier Gruppen		-

## Mathematik

	<b>Fingerzahlen</b> - Aufbau grundlegender Zahlvorstellungen mit Hilfe der Finger		2,99
	<b>Rechentablett</b> – Plus und Minus interaktiv erfahren	 	0,75
	<b>Zahlensucher</b> - Orientierung im Zahlenraum bis 100 zu üben	 	0,99
Mehr Urffapps	<b>Zwanzigerfeld, 100er-Feld, Zahlen bis 100, Rechendreieck, Stellenwerttafel</b>		0,99
	<b>geoboard</b> - digitales Geobrett	 	-
	<b>geogebra</b> - dynamische Mathematiksoftware für alle Jahrgangsstufen	 	-
	<b>König der Mathematik (junior)</b> – versch. Mathespiele und Übungen (kostenlos: nur zählen, Addition, Gemsicht)	 	-/2,89
	<b>rechentrainer</b> - Kopfrechentrainer		0,99
	<b>Slice fractions</b> – preisgekröntes Spiel, um Bruchrechnung zu lernen, witzig	 	3,99 IOS - A
	<b>Trainiere 1x1</b> – schlichtes Übungsprogramm, möglichst viele Punkte innerhalb einer Minute sammeln		-
	<b>Rechnen mit Wendi</b> - Plus, Minus, Blitzrechnen, anschauliche Übungssoftware für den Anfangsunterricht	  (Amazon)	1,99
	<b>Uhr</b> - Lesen und Stellen der Uhr, Umgehen mit Zeitspannen, analoge und digitale Uhren, Puzzel als Belohnungsbild	 	0,99
	<b>PlusMinus</b> - Plus- und Minus-Aufgaben im Zahlenraum 0 bis 20 => zu Denken und Rechnen, Welt der Zahl, Flex und Flo ähnlich	 	0,99
	<b>Einmaleins</b> - kleine 1x1, Zehner-Reihen, – mal und geteilt	 	0,99
	<b>Blitzrechnen 1 - 10</b> grundlegende Rechenaufgaben auch Blitzrechnen Klasse 2- 4	 	4,99
	<b>Rechnen lernen mit Quintus</b> - Plus, Minus, Zahlenreihen im Zahlenraum von 0–10 oder 0–20 lernen und üben	 	1,99
	<b>Matheduell</b>	 	-
	<b>Diagramm Generator</b> - Säulen-, Linien- und Tortendiagramm, Daten und Beschriftung können geändert werden, Speicherung möglich	 	-

## Deutsch

### Übersetzungshilfen / DAZ

x		<b>google übersetzer</b> - Tastatureingaben in 90 Sprachen übersetzen (Übersetzer GooTile für Win)	 	-
		<b>iTranslate</b> - Übersetzungs-Tool und Wörterbuch, auch offline		-
		<b>leo</b> - LEO-Wörterbücher online abrufen	   M	-
		<b>Talk</b> - Text eingeben oder markieren und senden => Text wird vorgelesen		-/€
		<b>multidingsda</b> - Lernprogramm für den Aufbau und die Festigung des Grundwortschatzes, Einzel- oder Mehrfachlizenz		8,99 26,99
x		<b>phase6 hallo Deutsch Kinder</b> - Sprachtrainer für Kinder	 	-
		<b>Starte mit!</b> App zum Arbeitsheft „Schule“ ermöglicht selbstständiges Arbeiten; Wortmaterial abhören, Aussprache üben, überprüfen, lösen	 	-

=> s. auch Sonderliste DaZ der Medienberatung Grundschule KT Steinfurt

### Lesen und Schreiben üben

		<b>Reimbuch</b> – Reimwortsuche, Vorschläge werden nach Silbenanzahl sortiert.	 	-
		<b>Einführung in die Buchstaben</b> (Montessorium) - Lesen, Schreiben, Hören und Aufnehmen von Klang und Buchstabe		4,99
		<b>lesedose 1-4</b> - einfaches Material für Leseanfänger, lautgetreue Silben, Laute und Wörter lesen		je 0,99
		<b>Wortzauber</b> -Buchstaben, Buchstabenkombinationen, Silben, Wörter oder Sätze werden beim Legen und Anwählen ausgesprochen		3,99
		<b>Antolin 1/2 und 3/4</b> - trainiert Konzentration, Wahrnehmung, Augenbewegung, Blickspanne, Worterfassung, Lesefertigkeit, Tempo	 	2,99
		<b>Buchstabenspielplatz</b> - 6 interaktive Lernspiele: Kennenlernen des Alphabets, Schreibübungen, Anlaute und Buchstabennamen, 6 Schulschriften, Belohnungssystem	 	4,99
		<b>ABC StarterKit</b> - Lernspiele zum Kennenlernen des Alphabets, Schreibübungen, Aussprache, Nachspuren	 	2,99
		<b>Grundschrift</b> - interaktive Version der Grundschrift Kartei vom Grundschulverband	 	-
		<b>Bausteine 1-4</b>	 	2,99

## Digitales Erzählen

	<b>puppet pals 2 free</b> - mit wenig medialer Vorerfahrung einen Trickfilm mit eigenen Figuren animieren		-
	<b>bookcreator</b> - interaktive Bücher selber erstellen (Lite: 1 Buch)	  	2,43
	<b>comic life</b> - im selbst erstellten Comic mit eigenem Foto zum Helden werden, Sprechblasen und Textfeldern ergänzen; pdf möglich		-
	<b>toontastic</b> – zeichne, animiere und erzähle deine eigenen Cartoons, Einleitung, Hauptteil, Schluss	 	-

## Sachunterricht

	<b>Deutsch.Land.Flug</b> - das Onlinespiel vermittelt landeskundliches Wissen rund um Deutschland für Kinder von 9 bis 12	 	-
	<b>Der menschliche Körper</b> - Arbeitsmodell des Körpers: jeder Teil ist animiert und interaktiv (z.B. Herz schlägt)		2,99
	<b>Google Earth</b>	 	-
	<b>Earth 3D</b> – funktioniert auch offline; Karten und Zoomen bis zum Haus		-
	<b>Leanders Lichtbox</b> – App vom Haus der kleinen Forscher ; weitere Themen: Strom, Parkette, Fahrrad, Wasserleitungen, ...	 	-
	<b>Fragfinn</b> – Kindersuchmaschine für mobile Geräte	 	-
	<b>biparcours</b> - Themenrallyes und Quizanwendungen mit Aufgaben gestalten, an bestimmten Wegpunkten zu lösen	 	-

Es gibt viele tolle Apps, die je nach Thema installiert werden können. Bei englischsprachigen Apps Ton abstellen, aber die Darstellungen nutzen.

## Informatik in der Grundschule

	<b>Bluebot</b> – App gehört eigentlich zum Bluebot-Roboter, kann aber auch unabhängig genutzt werden	 	-
	<b>Ronjas Roboter</b> - Roboter mit drei Befehlen programmieren, für einige Hindernisse gibt es Sonderbefehle	 	-
	<b>Bebra</b> - Android-Applikation zum Erlernen von Konzepten der Informatik (Masterarbeit Bernhard Fischer), Biber der Informatik: <a href="http://www.ocg.at/de/biber">www.ocg.at/de/biber</a>		-