



1. Herausforderung: Spaziergang

1 Verändert die Katze:



oder wählt eine neue Figur



z.B. so:



Gefällt euch eure Figur doch nicht,
einfach löschen ☺



2 Wählt einen *Hintergrund!*



3 Wählt einen *passenden Block*
damit sich eure Figur bewegt!



4 *Programmiert!*



Versucht euch an einem
Spaziergang!



Benutzt dafür auch
diese Blöcke:

